

**Пресс-релиз**  
**Центра образования «Точка роста»**  
**на базе МБОУ «Шелковская СОШ №3»**  
**учителя физики Эльмурзаевой З.А.**

В рамках реализации федерального проекта «Современная школа», национального проекта «Образование» в Центре образования «Точка роста» на базе МБОУ «Шелковская СОШ №3» продолжается работа по формированию современных компетенций и практических навыков у обучающихся.

27 ноября 2021 года Эльмурзаевой З.А., учителем физики МБОУ «Шелковская СОШ №3» в 9 «Г» классе было проведено занятие по физике на тему: «Знакомство с графической средой программирования».

**Цель данного занятия:**

1. Освоить основы графического программирования.
2. Ознакомиться с интерфейсом графической среды «Robot Blockly».
3. Изучить основные логические функции и блоки, а также их типы.
4. Написать программу для перемещения объектов, используя графическую среду программирования.
5. Ознакомиться с основными этапами программирования.

**Деятельность в классе:**

✓ Переместить объекты с помощью робота-манипулятора, управляемого программой.

Ученики уже сталкивались с программированием при помощи кода на уроках информатики и знакомы с алгоритмами и логическими операциями. Но на занятии была изучена графическая среда программирования «Dobot Blockly», где вместо привычных строк кода применяются целые логические функциональные блоки. Что упрощает задачу изучения программирования, избегая трудностей с изучением команд, их параметров и совместимостью их между собой.

**Обобщение занятия:**

На данном занятии учащиеся ознакомились с основами графического программирования и командами в ней. В процессе написания программы они изучили некоторые из данных команд и освоили принцип их соединения в единую программу. Главное, что они усвоили, это то, что главная задача в процессе написания программы –это её отладка для корректной работы и её усовершенствование.







Учитель физики:

З.А.Эльмурзаева